Durante una limpieza general en la casa de los Simpson, [Bart](https://es.wikipedia.org/wiki/Bart_Simpson" \o "Bart Simpson) escucha la radio KBBL. Los locutores de la radio, Bill y Marty, conducen el programa "KBBL me va a dar algo estúpido", en donde se llamaba a casas al azar y los que atendían el teléfono, si decían la frase correcta, ganaban un premio estúpido o 10 000 [dólares](https://es.wikipedia.org/wiki/D%C3%B3lar_estadounidense" \o "Dólar estadounidense).

Los locutores llaman a la casa de los Simpson, en donde Bart atiende el teléfono e inmediatamente dice la frase ganadora. Como premio, puede elegir entre un [elefante](https://es.wikipedia.org/wiki/Elefante" \o "Elefante) o el dinero. Bart, contra todos los pronósticos, elige el elefante.

Luego de muchos problemas para obtenerlo (ya que en la radio no tenían elefantes), Bart finalmente consigue lo que quiere. Nombra a su elefante Stampy (*Apisonadora* en España.), y comienza a dedicarle toda su atención, lo que hace que [Ayudante de Santa](https://es.wikipedia.org/wiki/Ayudante_de_Santa" \o "Ayudante de Santa) y [Bola de nieve](https://es.wikipedia.org/wiki/Bola_de_nieve_(Los_Simpson)" \o "Bola de nieve (Los Simpson)), el perro y el gato, se pongan celosos, tratando de llamar la atención de la familia.

Los Simpson conservan al elefante atado en el patio, y lo alimentan sólo con maní. [Lisa](https://es.wikipedia.org/wiki/Lisa_Simpson" \o "Lisa Simpson), al principio, le da plantas, que Stampy devora en un segundo. Luego de ver esto, la niña dice que su elefante necesitaba plantas para vivir y que no lo podían conservar en su casa. [Homer](https://es.wikipedia.org/wiki/Homer_Simpson" \o "Homer Simpson), entonces, decide poner a la venta el elefante. Sin embargo, los postulantes que llegan para hacerse cargo de Stampy o bien no cumplen con los requisitos o bien no quieren pagar (como el encargado de un [refugio de animales](https://es.wikipedia.org/wiki/Refugio_de_animales" \o "Refugio de animales), que les promete que Stampy estará bien, pero que no ofrecía dinero). Homer, decepcionado, desiste a la propuesta.

Más tarde, llega a la casa un cazador de animales salvajes llamado Sr. Blackheart que ofrece comprar a Stampy, pero los niños tratan de convencer a su padre de que no lo vendiera, ya que parecía un traficante de [marfil](https://es.wikipedia.org/wiki/Marfil" \o "Marfil). Sin embargo, a Homer no le importa y le dice a Blackheart que viniera al día siguiente para llevarse al elefante.

Bart, esa noche, para proteger a Stampy, lo libera, con la idea de huir con él. Sin embargo, el elefante comienza a alejarse rápidamente, sin darle al [niño](https://es.wikipedia.org/wiki/Ni%C3%B1o" \o "Niño) la oportunidad de acompañarlo. Inmediatamente, el paquidermo se pierde y Bart sale a buscarlo.

La familia, preocupada por Bart, lo encuentra pronto en una exposición de animales prehistóricos al aire libre con pozos de [alquitrán](https://es.wikipedia.org/wiki/Alquitr%C3%A1n" \o "Alquitrán). Homer, sin darse cuenta, comienza a hundirse en uno de ellos. Stampy, con su trompa, logra rescatarlo, lo que hace que el patriarca cambie de opinión sobre entregarlo al traficante de marfil. Finalmente, Stampy va a vivir al refugio de animales.

Nivel 1:

Bart alimentando el elefante con comida que cae desde la ventana de su casa, mientras el elefante está atado en el patio.

Nivel 2:

Bart persigue a el elefante por toda la cuidad, eventualmente llegando antes que el y lograndolo detener.

Nivel 3:

Homero está atrapado en alquitrán, y mientras trata de salir, el elefante llega con bart en su lomo para rescatarlo.

Pantalla final:

Todos saltando y una cancion alegre de fondo.